

ПРАЙС НА ОРГАНИЗАЦИЮ ИГР

Разница между "Бронью, Арендой и Посещением"

- **Посетить** нас можно в рабочее время, если арена свободна от других мероприятий "Календарь".
- **Аренда** арены означает, что Вы выкупаете арену только для своей компании и самостоятельно выбираете режимы.
- **Бронь** означает, что в выбранное Вами время мы будем ожидать вас, но к вам могут присоединиться и другие игроки.

Цены на другие предложения компании

Аренда арены – от 1 часа

- 4000 руб/ час — по будням (за 11 + игрока доплата 350 руб/ час)
- 6000 руб/ час — по выходным (за 11 + игрока доплата 350 руб/ час)

Бронь на арену – (до 5 человек), доплата за доп.человека **900** руб/ час

- 2000 руб/ час (ПН-ПТ)
- 3000 руб/ час (СБ-ВС)

Свободное посещение – 300 рублей за каждые 20 минут / человек



РЕЖИМЫ



40
МИН.



>4
ЧЕЛ.



7+

**КОМАНДНЫЙ
БОЙ**

Правила:

Классический бой с разделением игроков на две команды. Каждая из команд имеет собственную базу, расположенную на противоположном краю карты от базы противника. На вражескую базу нельзя заступать ногами, она – неприступна, ее размер у обеих команд одинаковый и равен трем метрам от стены. У каждого игрока по 10 (младшие) – 15 (старшие) жизней, одно попадание = потери одной жизни. Играем до полного уничтожения одной из команд, или лимита по времени.

#актуально #проверенный_режим #подходит_всем
#команды #лидеры_продаж



40
МИН.



>5
ЧЕЛ.



8+

**ЗОМБИ-СТРАЙК
РЕЖИМ**

Правила:

Бойцам предстоит встретиться лицом к лицу с настоящим голодным зомби. Готовыми посмотреть прямо в лицо своим страхам окажутся далеко не все. В первом раунде у зомби будет 10 жизней, они будут увеличиваться с каждым новым раундом. После того, как зомби теряет все жизни в процессе преследования игроков, он падает на пол, а бойцы имеют немного времени на перезарядку. Пойманные заражаются и начинают охоту вместе с зомби. Задача – продержаться 10-15 раундов.

#проверенный_режим #страхи #самое_любимое_детей



40
МИН.
>4
ЧЕЛ.

Правила:

Правила соответствуют правилам зомби-режима, только теперь охоту на бойцов объявил пират Черная борода. И пусть он не такой страшный, как зомби, но более ловкий, быстрый и поворотливый. Для ребят помладше, это – добрый пират, которого «не нужно бояться», а для остальных – вселяющий страх захватчик.

Количество игроков от 4 до 16 человек для удобной игры.

ПИРАТ ЗАХВАТЧИК

#актуально #проверенный_режим #страхи #аниматор
#самое_любимое_у_детей



20
МИН.
>5
ЧЕЛ.

Правила:

Среди всех участников выбирается вода, который получает оружие. Чтобы сделать водой кого-либо, в него нужно попасть, но патроны ограничены. Жизни каждого тоже ограничены, а это значит, что игра идет на выбывание. Победят самые стойкие, меткие и неуязвимые.

Игра идеально подходит для дней рождения, как завершающая: ребята делают последний рывок и тратят оставшиеся силы, выбывших постепенно забирают родители. Дети любят этот режим!

ДОГОНИ МЕНЯ НЕРФ

#актуально #проверенный_режим #подходит_всем
#игра_на_выбывание

Количество участников от 5 до 12 человек для комфортной игры



20
МИН.



>5
ЧЕЛ.



5+

ИНСТРУКТОР - ДОГОНЯЛКИ

#актуально #проверенный_режим #подходит_всем
#быстрая_игра #по_заказу_детей

Правила:

Правила этого режима придуманы самими детьми, а потому он нравится им несмотря ни на что. Правила соответствуют предыдущему режиму, за исключением того, что вода не меняется. Инструктор как самый сильный и опытный вода охотится за остальными бойцами, а они убегают и прячутся, используя пространство арены и укрытия.



30
МИН.



>8
ЧЕЛ.



7+

ЗАХВАТ ФЛАГА

#актуально #проверенный_режим #подходит_всем
#дети_очень_любят #лидеры_продаж

Правила:

Классическая игра «захват флага» набирает обороты на нерф-арене в связи с наличием оружия. Каждая команда прячет флаг на своей базе, раунд заканчивается тогда, когда одна из команд завладела и перенесла флаг противника на свою половину. Здесь «нет жизней», сразу после попадания игрок считается замороженным, разморозить его может только другой активный игрок из команды касанием. В случае, если заморожены все игроки команды, сопернику дается 15 секунд на поиски флага.


 20
МИН.

 >8
ЧЕЛ.


8+

ПОДСТАВНОЙ АГЕНТ

Правила:

В каждой команде выбирается по желанию «подставной агент», кстати, это прекрасная возможность немного перевести дух для двоих игроков. Их задача, находясь в составе одной из команд, помогать команде соперника, докладывать о местоположении «своих», передавать патроны и тд. При том агента убить невозможно. Победит тот подставной агент, чья команда проиграет по правилам Командного Боя.

#новый_режим #в_разгаре_сражения #один_за_всех

Количество игроков от 8 до 16 человек для удобной игры.


 20
МИН.

 >4
ЧЕЛ.


5+

ХАРДКОР РЕЖИМ

Правила:

«Просто побеситься» заказывали? Отличный режим для бойцов младшей возрастной группы, каждый сам за себя, жизни – бесконечны, только одно правило – после попадания игрок ожидает 5 секунд до нового ввода в игру, в это время в него нельзя стрелять. Наверное, самый простой способ сделать детей счастливыми – это Хардкор режим.

Количество игроков от 4 до 16 человек для комфортной игры.

#актуально #проверенный_режим #подходит_детям
#быстрая-игра


 20
МИН.

 >4
ЧЕЛ.


8+

КОРОЛЕВСКАЯ БИТВА

Правила:

Выживание – неотъемлемый атрибут любой войны. В этом режиме каждый отвечает только за свою жизнь, одно оружие, ограниченное количество патронов, и все решает единственное попадание. Однако, если с точностью возникают определенные проблемы и вся обойма расстреляна, а бой в самом разгаре, то игрокам предлагается продолжить игру в ампула ассасина, для чего у нас есть специальное оружие!

Количество игроков от 4 до 10 человек

#выживание #новый_режим #сам_за_себя #тактика
#выбор_детей


 30
МИН.

 >6
ЧЕЛ.


8+

ОБОРОНА БЛОКПОСТА

Правила:

Блокпост - ряд военно-тактических сооружений предназначенных для круговой обороны. Каждая из команд попробует себя, как в роли защитников, так и атакующих. Отличительная особенность заключается в том, что условия для каждой из команд разные, одни имеют ограниченный запас жизней, а другие подвержены заморозке, одних будет больше, а у других будет полным-полно укрытий. Результатом будет количество успешных атак и оборон в лимитированное время.

#команда #новый_режим #захват #заруба_для_старших
Количество участников от 6 до 17 человек


 30
МИН.

 >8
ЧЕЛ.


8+

НЕРФ-ГАН БАСКЕТ

Правила:

Арена представляет собой баскетбольное поле, то есть на каждой базе есть так называемая «корзина», а также линия, с которой нужно попасть в эту корзину. Победит та команда, которая забросит больше мячиков, но так как действие происходит на настоящем поле боя, то победить будет не легко, любое попадание обязывает вернуться игрока на свою базу, чтобы продолжить игру.

Количество участников от 8 до 16 человек

#nerfball #новый_режим #баскетбол #подвижные_игры
#уникальный_режим


 30
МИН.

 >4
ЧЕЛ.


6+

РЕЖИМ ДОМИНАТОРА

Правила:

В этом режиме есть и команды, и неограниченные жизни, но победитель определяется совершенно по иным правилам. Бойцы любят этот режим за его простоту и непредвзятость в объявлении результатов, сухой математический расчет, победит та команда, которая проведет больше времени на половине соперника всем составом. Инструктор будет запускать секундомер по последнему игроку, пересекшему линию, и подводить итоги, которые смогут оказаться сюрпризом для команд.

#актуально #новый_режим #доминация_над_врагом
Количество игроков от 4 до 12 человек


 20
МИН.

 2
ЧЕЛ.


5+

Правила:

Только ты один на один со своим соперником, этот режим подходит даже для тех, кто проходил с другом или своей второй половинкой мимо арены и решил повеселиться. Возможно участие еще двоих игроков, но правила остаются правилами, только ты и твой соперник лицом к лицу. Две дуэли в одно время только добавляют перчинки в игру.

**СОВРЕМЕННАЯ
ДУЭЛЬ**

#актуально #проверенный_режим #подходит_всем
#меньше_народу_больше_кислороду


 20
МИН.

 >1
ЧЕЛ.


12+

Правила:

Что-то Вас раздражает? Может быть Вы просто устали эмоционально? Психологами давно доказано, что стрельба помогает выпустить пар! Но это еще не все, есть персона, которая бесит Вас и даже ваших друзей? Мы разрешаем выпустить Вам в него или нее несколько обойм совершенно законно. Принесите с собой фотографию или заранее отправьте ее нам, и движущаяся мишень будет обеспечена, желаем приятной расправы.

**АНТИ-СТРЕСС
СТРЕЛЬБА**

#психология #такие_будни #бесит #эмоции
#по_просьбе_клиентов



30
МИН.



>8
ЧЕЛ.



10+

ОСВОБОДИТЬ ЗАЛОЖНИКОВ

Правила:

В каком хорошем сражении нет пленных? Только наши пленные – это боевые офицеры, готовые вступить в бой сразу после освобождения. Победит та команда, которая оперативнее освободит всех заложников!

Количество участников от 10 до 18 человек, наиболее подходящий режим, чтобы немного перевести дух после продолжительных командных боев.

#заложники

#новый_режим

#подходит_всем

#игра_как_отдых



40
МИН.



>10
ЧЕЛ.



10+

БИТВА ДВУХ ЗАМКОВ

Правила:

На золотом крыльце сидели: царь, царевич, король, королевич ... кажется, в известной считалочке ничего не упоминалось про шквальный огонь. А ведь именно так, аренда делится на два условных королевства, вытянутых вдоль, между которыми находится ров с крокодилами. Чтобы замок противника пал необходимо убить короля специальным мечом, находящимся у подножия его трона. Одна «небольшая» трудность: путь лежит через узкий мост между королевствами.

#актуально #новый_режим #нерф_замок #clashofclans

#убить_его_величество



ЛИКВИДАЦИЯ



40
МИН.



>8
ЧЕЛ.

10+

Правила:

В центре арены находится башня «связи», а зона каждой команды делится на три части. Изначально каждая команда имеет полный доступ к этой башне, и должна подбегать к ней и набирать специальный код, чтобы вызвать авиаудар по путям подступления противника. Единоновременно вводить код может только один участник от одной команды. После вызова авиаудара команда противника теряет одну треть зоны. Проиграет та команда, которая потеряет всю зону первой.

#авиаудар #новый_режим #вызвать_подмогу

Количество участников от 8 до 16 человек



ПОДРЫВ



30
МИН.



>8
ЧЕЛ.

9+

Правила:

Знакомый всем геймерам режим нашел свое воплощение в офлайн сражениях, задача одной команды заложить, а другой – обезвредить бомбу на специальном пленте. Количество жизней, секунд на минирование и разминирование, а также продолжительность раунда ограничены. Пусть победит сильнейший!

Количество участников от 8 до 14 человек

#бомба #новый_режим #тактика #взрывное_настроение



5000 Р


 45
МИН.

 >4
ЧЕЛ.


14+

 ОЧЕНЬ
СТРАШНАЯ НОЧЬ

Правила:

Этот режим способен напугать даже взрослых: вечернее время, естественная темнота, световые эффекты, страшная музыка, рок и хэви метал, а еще какой-то зомби появляется из ниоткуда и пытается вас схватить! В остальном же правила соответствуют командному бою. Столик и зона отдыха прилагаются!

Количество игроков от 4 до 12 человек

#актуально #новый_режим #уникально #хоррор


 АГЕНТ 007
СПЕЦЗАДАЧА

 30
МИН.

 >5
ЧЕЛ.


8+

Правила:

Это просто супер-мега простая и гениальная вариация командного боя для дня рождения! Очень часто все хотят быть в одной команде с именинником, и иногда расстраиваются, если не удастся играть вместе. Есть решение для нечетного количества игроков – именинник является **агентом 007** и играет за ту команду, на чьей половине находится в тот или иной момент боя! Рады все, именинник практически неуязвим, и бой проходит на ура!

#актуально #проверенный_режим #для_именинника

Количество игроков: 5,7,9,11,13 человек

Дни рождения. Собери сам!

При заказе от **2 часов** – стол в Вашем распоряжении

Подарки при заказе:

- Безлимит питьевой воды от **2 часов**
- Пригласительные от **2,5 часов**
- Нагрудные значки от **3 часов**
- Футболка имениннику от **3,5 часов**
- Видео-ролик от первого лица от **4 часов**
- Пиньята от **4,5 часов**
- Фирменный Торт от **5 часов**

* подарки не суммируются

**Свяжитесь с нашим менеджером для
получения дополнительной информации!**

Наши контакты: [8-999-618-75-59](tel:8-999-618-75-59)

<http://nerfvl.ru>

info@nerfvl.ru